Геймъри от всички земни кълбета, съединявайте се !!!

ГЕЙМЪРСКО ДЕЛО

Орган на ЦК на Българската Геймърска Партия

Брой 1, Година I — *Цена: на аванта*

MG е дар от виртуалните богове
и всеки геймър с удоволствие ще го чете.
С конкурси, дискове и плакати
MG конкуренцията ще затапи.
Преди месец, два
VOODOO2 беше наградата,
три месеца пък преди това
3D MAX цайси се раздадоха.
А сега геймърски компютър се задава
и всеки фен ще се радва,
ако таз награда му се падне
и той заклет читател на MG до гроб ще си остане.
Ето 20-ти наближава
и всеки почитател по будките обикаля,
MG да купи,
защото иска той в игрите да сполучи.
И идва месец Март
и момчетата от колектива на година стават,
но още дълго те ще ни радват.

гр. Бургас, Master Jivko

Вече четири часа е
аз умирам за сън.
Компютърът обаче,
стои, като сън!
Училище, учебна програма-
при мен такива няма!

Компютърът работи без
смяна,
на Myth обаче хич ме
няма....

АЛЕКСандър

Здравейте! Аз съм - The Mask. Пишете, че за Made in Bulgaria може да се участва и чрез рубриките No Exit и Tips&Tricks. *Тогава нека да ви споделя едно лично откритие на Might and Magic 6:The Mandate of Heaven.*
Проверих и установих, че никаде нищо не пише за него в Internet. Аз ли съм единственият който знае за това тайно място?! Става въпрос за тайно ниво. Намира се в Dragon Sands. Има едно място, някакъв Shrine, който увеличава pertanently всички показатели. Мисля, че се наричаше Shrine of the Gods. Та когато натиснете Space Bar-а (отваряне на врати дърпане на лостове) на една от нищо не подозиращите стени на тази Shrine, попадате на тайното ниво. Мисля, че това ниво се наричаше The 3DO Company. Разделено е на отдели (отдел художници, отдел програмисти и др.), пълно е само със селяни и когато заговорите някой от тях, ще установите, че тези селяни носят имената на хората работили по M&M6 и вместо нарисуван портрет се появяват снимки на съответните хора от 3DO. ***Надявам се, че наистина никой не знае за това.*** *Забелязах, че когато писахте за M&M6 в Tips&Tricks не бяхте описали това място, за това реших, че не знаете за него.*

The Mask

ЦЕНТРАЛЕН КОМАНДЕН АНТИВИРУСЕН ЦЕНТЪР

Внимание, вирус! Открит е най-новият компютърен Интернетбацил!

Този нов вид вирус, предаващ се изключително по Интернет, се различава от класическия тип вируси по това, че не се реплицира посредством прикрепяне към файлове, а вместо това се прикрепва към съобщенията, изпращани по електронната поща. Първоначално вирусът е бил "вкаран" в Интернет от самия му автор, който го е изпратил към няколко разпращащи новини сървъра, и още на следващия ден той бе засечен в лабораторията на Касперски. Установи се, че се разпространява с неимоверна скорост из Европа. Засега не сме получили съобщения от САЩ или други страни за откриването му там. ***Вирусът пристига като атачнат файл*** в електронната поща, по-точно като HAPPY99.EXE. Все пак заразеният изпращач не знае, че към съобщението му е прикрепен вирус. ***Когато стартирате въпросния exe файл,*** той предизвиква един смешен фойерверк в програмния прозорец, за да разсее съмненията относно зловещата си същност. Междувременно той вече прониква и се инсталира в системата ви, като конвертира кода си така, че впоследствие да се прикрепя към всички съобщения, които изпращате. ***Като резултат*** заразата се предава само от едно невинно изпращане на съобщение по електронната поща. ***Как да го отстраним и да се предпазим от него?*** Ако го откриете в системата си, найдобре е да се отървете от него, като изтриете SKA.EXE и SKA.DLL в WINDOWS директорията. Също така трябва да изтриете файл WSOCK32.DLL и да го заместите с оригинален файл WSOCK32.SKA. Освен това трябва да изтриете и самото HAPPY99.EXE. ***За да предпазите*** системата си от повторна зараза, трябва да включите атрибута Read-Only за файла WSOCK32.DLL, тъй като вирусът не обръща внимание на Read-Only файлове и не се прикрепя за тях. ***Този трик*** беше открит от Петер Сор в *DataFellows http://www.datafellows.com.* Специалната антивирусна програма (HAPPY.AVC database) спира разпространението на вируса и предпазва компютъра ви. Разпространява се безплатно и може да се намери на AVP Web сайтовете. ***Това, което трябва да знаем и да запомним.*** Не отваряйте и не стартирайте файл HAPPY99.EXE, който сте получили атачнат към някое съобщение, дошло по електронната поща, дори ако то идва от източник, на когото имате 100% доверие. Винаги трябва да имате едно наум по отношение на файлове, които сте получили по Интернет, защото те могат да съдържат вируси, които да заразят компютъра ви, да унищожат информацията и данните ви, да разпространят ваши секретни или конфиденциални файлове в Интернет или дори да инсталират шпионски програми в компютъра ви. ***Отварянето на непроверени за вируси файлове от MS Office*** е изключително рисковано, особено ако това са атачнати файлове, които идват по електронната поща. ***Технически подробности.*** Как действа новият вирус? Докато се инсталира в системата ви в Windows директорията посредством файл SKA.EXE, бацилът си прави и копие в същата директория под името SKA.DLL. След това вирусът заменя WSOCK95.SKA с WSOCK95.DLL файл. ***Ако в момента*** WSOCK95.DLL файл е в употреба и не може да се отвори за вписване на заразната информация, то вирусът създава нов ключ в системния регистър, който се активира при следващо стартиране на системата: *HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Mikrosoft\Windows\Current Version\ RunOnce = SKA.EXE.* ***Пачът*** WSOCK32.DLL се състои от инициираща вируса процедура и два редиректирани експорта. Инициращата вируса процедура е просто малка закодирана програмка - само 202 байта, която се запаметява в края на WSOCK32.DLL, тъй като там има достатъчно свободно място за нея и всъщност размерите на WSOCK32.DLL не се увеличават след инфектиране. ***След това вирусът блокира*** експортните таблици на WSOCK32.DLL, така че две функции ("connect" и "send") се пренасочват към инициращата вирусна процедура в края на кодовата секция на WSOCK32.DLL. Когато даден потребител се включи в Интернет, се активира именно WSOCK32.DLL и вирусът се закачва при свързване и предаване на информация към друг потребител. Вирусът следи nntp и email портовете (25 и 119). ***Когато той засече свързване*** по някои от двата порта, то мигновено зарежда SKA.DLL библиотеката, която има два експорта - "mail" и "news". В зависимост от номера на порта вирусът инициализира дерупликиращата процедура, която инсъртва UU кодирано HAPPY99.EXE, което попада на новия адрес.

TELEPHONY TYCOON 2

Операция БТК

Изключително тежко е да се победи в тази игра. Строителството струва страшно скъпо - задължително е например да се правят подслушвателни централи на всеки петнайсет глави от населението. Или пък безумно да се ограничават телефонните разговори с чужбина. При това геймърът в ролята на мениджър трябва постоянно да балансира между тълпите бунтуващи се просители за телефонен пост, от една страна, и своите разхайтени и небрежни служители, от друга. ***Много*** от тогавашните играчи негодуваха срещу натрупаните в края на играта суми. Тези същите сега във втората серия могат да бъдат спокойни и доволни. Действието на втората игра се развива в живописна източноевропейска държава, където геймърът е мениджър на местната телекомуникационна компания (у нас в България й викаме БТК). Трудността е въпрос на избор. При най-елементарното ниво "Оха-а-а!" играчът от самото начало е пълен монополист. Обаче в нивото "Постоянно заето" първата сцена включва обесения министър D, след което безмилостно ви запращат в жестоко конкурентна среда. Най-трудното ниво "Такъв телефонен номер няма" пък се отваря със словата на вероломния министър D: "Ако бъде обявен законен монопол, ще се обеся." Демоничните фигури на правителствените чиновници по време на играта изплуват от дълбините на историята още много пъти и само от вас зависи дали ще предотвратите потенциалната опасност със средствата, които в обемистия help ви изрежда господин Макиавели. Според нивото на трудност идват и катастрофите - кои порано, кои по-късно (примерно мобилните оператори). Пак от избора на трудност зависи и дали ще се прояви капка здрав разум в правителството и в населението, или всички ще се държат като ненормални до самия край. ***Докато играехме TELEPHONY TYCOON 2, стигнахме до един интересен извод*** - щом решите във функцията си на мениджър да повишите цените на телефонните услуги, правителството и учрежденията мигом се съгласяват, и то без разтакаване. Тук изкуственият интелект на играта изостава от днешните стандарти. Ние знаехме, че TT2 симулира чести смени на правителства с лява и дясна ориентация и пробвахме как ще реагират, като вдигаме цените на телефонните услуги. И какво се оказа? Чиновниците винаги одобряват. Така че те по-скоро са елемент, който няма влияние върху икономическата политика на играча. ***Ние някак си не вярваме, че в реалния живот е възможно да забраните пренасянето на кодирана гласова комуникация чрез Интернет или че могат да ви принудят да изплатите на свои бивши служители милионни суми за добре измислено лого или фирмено название.*** В играта обаче това са само някои от инструментите, които можете или които сте длъжни да използвате. Най-интересни са powerup-ите, разкриващи се в зависимост от успешните ви действия - можете например да използвате powerup-а "Любовни линии", като въведете телефонни номера за пубертети, които избират нулеви телефони, въобразявайки си, че им отговарят сладострастни тийнейджърки. Които всъщност са пенсионерки, бачкащи за жълти стотинки и плетящи по време на сексразговора вълнени чорапи. Много печеливши са и хватки като "Ало, ало..." или "Господине, нещо линиите се преплитат", с които прехвърляте разговора на друг телефонен номер и принуждавате клиента да набере отново и да кярите от нови импулси. Супер powerup-ът, за спечелването на който трябва да имате действително бол пари (за да раздавате подкупи), е акцията "А бе, кой ще доживее дотогава". Убеждавате властите, че Интернет е една скапана работа, карате да поставят Мрежата вътре в закона и проблемите ви с евентуални граждански бунтове изчезват. ***При TT 2 идеалната стратегия*** не са новите технологии. Ако някой отвън ги докара - може, но ние със зъби и нокти ще си стискаме старите. Това, разбира се, не се отнася за броячите на импулси. Препоръчваме ви още в началото на играта да инвестирате масирано в тези броячи, при това в най-евтините, защото те може често да грешат в броенето, но носят големи печалби. ***Да залагате на постиженията*** на съвременната техническа мисъл имате сметка в по-напредналата фаза на играта. Тогава по границите на вашата телефонна империя започват пиратските нападения. Но щом вдигнете цената на импулса над 100 пари за минута, ще разберете, че си я бива инвестицията за усъвършенстването на електромагнитното оръдие, което сваля телефонните сателити, нелегално пренасящи международни телефонни разговори. Безмилостните ви действия ще се изплатят многократно, когато поставите на колене локалните кабелни мрежи, а техните босове се обесят на кабелите си. Тогава вече имате наистина силна позиция в комуникациите. В критичните моменти ще ви подсказва не само наръчникът на г-н Макиавели, но и интерактивното прозорче на д-р Оруел, предлагащо hint-ове от рода: "На кучето - кучешка смърт!". ***Уви, от време на време веселата ви монополна предприемаческа дейност ще бъде нарушавана от бедствия.*** Сред по-малките е например "Акция Чисти Ръце", чрез която властниците подменят вече подкупените държавни чиновници и вие трябва да подкупите новите. Но "Акция Чисти Ръце" си е удар във въздуха и няма да ви отрови живота. Все така имате сметка да подкупвате чиновниците, защото най-голямото и истинско бедствие е, ако изведнъж и с много вдигнете телефонните такси. Ще започне бойкот на потребителите - гражданите ще предпочетат да си пишат писма или да се срещат по кръчмите, отколкото да си телефонират. От такъв бойкот губите, затова ви препоръчваме още при първите признаци за нещо такова да проявите готовност за преговори. В определени случаи е възможно да потушите протестите чрез специалната акция "Телефонна карта на приятеля", поевтиняваща цената например на един телефонен разговор до Ню Йорк от 482$ за минута само до 449 $, или за разговор с Берлин от 321 DM за минута до евтинията от 299 DM за минута. На такива номера обаче ще се хванат най-вече чужденците и то най-тъпите. Това рядко хваща дикиш при местното население. При него по-върви акцията "Дружбата между народите - гаранция за мира", като утвърдите със закон задължителни 15 минути разговори с чужбина на глава от населението. А изобщо най-добрият ход е да се въведе "Всеобща телефонна повинност", според която цялото население трябва дневно да изтелефонира поне 10 минути разговор във върховите и скъпи часове на деня и 20 минути извън тях. Което прави по 50 пари за импулс, по пи по ер на квадрат, по корен от..., а бе изобщо прави страхотни мангизи и печалби. ***При нивото "Оха-а-а!"*** всяко правителство ще си помисли. При "Постоянно дава заето" министрите ще са по-склонни да изпълняват предизборните си обещания. Нивото "Такъв телефонен номер няма" е трудно до побъркване и определено само за играчи, които са изложени на неблагоприятните въздействия на монополния оператор и в реалния живот. По-големи рискове носи например IP телефонията, която трябва бързо да забраните и със серия от бързи и твърди хайки да следите дали се спазва изискването по дигиталните кабели да цари пълна тишина. Препоръчваме ви да приключите всичко по най-чевръстия начин с акцията "А бе, кой ще ти доживее дотогава". Ще от-

Първата TELEPHONY TYCOON се оказа противоречива игра, която заради своята брутална беше забранена в Западна Европа след масирани обществени протести. Действието в играта се развива в затънтен край на света, където телефонът служи и като оповестяващо средство за заповедите на върховната власт, и като инструмент за ограбване на населението.

качите на някого телефона, ще изселите когото трябва, а може и една малка публична екзекуция (напр. обесване на телефонен кабел под лозунга "Нашите линии са толкова сигурни, че ще ви спре дъхът") и няма да имате проблеми. ***Докато играхме TELEPHONY TYCOON 2 в ролята на монополист, царски се забавлявахме.*** После стана по-сложно, защото потребителите имат отвратителния навик да се бунтуват, да пишат петиции, да протестират и т.н. В същото време много ви се ще да ги насметете, но трябва непрекъснато да губите време за преговори. Това е излишно и скучно, обаче в играта няма възможност за употреба на сила (виж IMPERIALISM, EASTERN FRONT или TOTAL ANNIHILATION), за да се решат проблемите "айн-цвай-дрън", както рече един прочут наш сънародник. ***В редакцията*** на Master Games естествено, че тествахме играта и в мрежа. Аз (като по хитър) се вживях в ролята на Оператора, а Иво - на редовия потребител (не че е по-глупав, просто нямаше късмет в тегленето на жребия). Голямо клане беше, затова двамата представяме отделни оценки за играта.

Оценка 1: 9/10

Плюсове: Игра, която ми позволява да се развихря като могъщ и силен властник. Нямам никакви скрупули и мисля само как да трупам пари. Човек, ако е склонен към империалистическо поведение и обича принципите на Макиавели, може да се отпусне.

Оценка 2: 1/10

Минуси: В ролята на редови клиент на телекомуникациите, носещ бремето на непрекъснатото им поскъпване за сметка на по-лошото качество, не се чувствам комфортно. Тук геймърът се спасява само с вяра в подобрите бъднини на човечеството. Имам чувството, че ще спечели този, който офейка, макар да знам - звънът на телефона ще ме застигне навсякъде, където и да съм.

Andrew&Иво

Производител: Mamon & Insanity, Unlimited
Дистрибутор: Mad Government, Limited
Система: Real Life 99
CPU: core-dumped
Памет: да
Харддиск: не
Мултиплеър: уви...
Ускорител: антиускорител, антикомпозиция и ужасно пращене

В ARCHIVES ще откривате информация за игрите, които сме публикували в NO EXIT и TIPS & TRICKS. Тези броеве можете да получите с писмо-заявка + пощенски запис адресиран до нашата редакция. Укажете точния си адрес и кои броеве желаете да получите.

!?

Шести брой 2 400 лв.

MECH COMMANDER(1) * BATTLEZONE * MORTAL COMBAT 3 * MORTAL COMBAT 4 * DIE BY THE SWORD * TUBE * TEST DRIVE 4 * FINAL FANTASY 7 * TWISTED METAL 2 * REDLINE RACER * DOMINION * MIGHT AND MAGIC IV * MECH COMMANDER * TRIPLE PLAY '99 * WAR GAMES * CAPITALISM PLUS * HOUSE OF THE DEAD * OUTWARS * COMMANDOS: BIHIND ENEMY LINES *** RAINBOW SIX * NAM * ICARUS * GET MEDIEVAL * ROCKY MOUNTAIN TROPHY HUNTER * WARHAMMER:** DARK OMEN *** NEED FOR SPEED 3:** HOT PURSUIT

Седми брой 2 500лв.

MECH COMMANDER(2) * FINAL FANTASY 7 * DIE BY THE SWORD * SHOGO: MOBILE ARMOR DIVISION *** WARCRAFT 2 * SMALL SOLDIERS * ARES RISING * TOTAL DISTORTION * CASTLE OF THE WINDS * AGE OF EMPIRES:** THE RISE OF ROME *** DARK RIFT * FLESH FEAST * GEX * RAYMAN 1 * DESCENT:** FREESPACE *** TRIBAL RAGE * BIRD HUNTER:**WATERFOWL EDITION *** HARDWAR * TAKE NO PRISONERS * POWERSLIDE * NHL '99 * M.A.X. 2 * INCUBATION * SIN**(DEMO) *** THE CURE OF MONKEY ISLAND * LODE RUNNER 2 * HEXPLORE * VANGERS * MIGHT & MAGIC 6:** THE MANDATE OF HEAVEN *** REDNECK:** RAMPAGE RIDES AGAIN *** RAGE OF MAGES * STAR TREK:** KLINGON HONOR GUARD

Осми брой 2 600лв.

COMMANDOS * BLOOD 2 * QUEST FOR GLORY * DELTA FORCE * GUNMETAL * CENTIPEDE 3D * MISSING IN ACTION * TRESPASSER * HERETIC 2 * HOUSE OF THE DEAD * DARK COLONY * COLIN MCRAE RALLY * THE FIFTH ELEMENT * ESCAPE: OR DIE TRYING *** SPEARHEAD * H.E.D.Z. * F-16 MULTIROLE FIGHTER**

Девети брой 2 700лв.

KING'S QUEST 8 * TOMB RIDER 3 * WARGASM * TOMB RIDER 3 * POPULOUS: THE BEGINING *** INDEPENDENCE WAR (I-WAR) * S.C.A.R.S. * SIN * GET MEDIEVAL * CARMAGEDON (DEMO) * HERETIC 2 * RAILROAD TYCOON 2 * BLOOD 2 * AGES OF EMPIRES:** RISE OF ROME

Master Games CD #3

TOP NEWS: AKOLYTE, AMEN, ARMADA, BABYLON 5, BAJA 1000 RACING, COMBAT FLIGHT SIMULATOR, CRUCIBLE, DARKSTONE, DESCENT 3, DIABLO 2, DUKE NUKEM FOREVER, ELYSIUM, ENFORCE, EVERQUEST, EXPENDABLE, FIRETEAM, GIANTS, GOOD AND EVIL, HAB12, HEAVY GEAR II, HERETIC 2, INDIANA JONES 3D, MALKARI, NOCTURNE, NORTH VS SOUTH, REVENANT, RUUD GULLID STRIKER, SEPTERRA CORE, SHADOWS OF REALITY BLACKOPS IN THE YEAR 2078, SLAVE ZERO, TEST DRIVE 5, TEST DRIVE OFFROAD 2, THIRD WORLD, URBAN CHAOS, WARGASM, WES CRAVEN'S PRINCIPLES OF FEAR, WRATH, ZAX HOT GAME DEMOS: 101 NORMANDY, ABE'S EXODUS, DELTA FORCE, DETHKARZ, DOMINANT SPECIES, ENEMY INFESTATION, ESCAPE ODT, HARD TRUCK: ROAD TO VICTORY, MONACO GRAND PRIX SIMULATION, MORPHEUS, POPULOUS 3, POWERSLIDE, SPEED BUSTERS, SHOGO: MOBILE ARMOR DIVISION, THE CREED, VIPER RACING HOT GAME REVIEWS: 101 NORMANDY, DELTA FORCE, DETHKARZ, DOMINANT SPECIES, O.D.T., HARD TRUCK: ROAD TO VICTORY, POPULOUS 3, POWERSLIDE, SHOGO: MOBILE ARMOR DIVISION, WING COMMANDER: SECRET OPS + 18 PATCHES + 67 CHEATS + 11 SOLUTIONS

Master Games CD #7

HOT GAME DEMOS: AGE OF EMPIRES: THE RISE OF ROME, BLOOD 2: THE CHOSEN, COLIN MCRAE RALLY, FUTURE COP, HERETIC 2, MAD TRAX, MADDEN NFL 99, MAGIC AND MAYHEM, NHL 99, NIGHTLONG: UNION CITY CONSPIRACY, PINBALL ARCADE, RED BARON II, ROBOSAURUS VS. THE SPACE BASTARDS, TOMB RAIDER 3, TRESPASSER, VEGAS GAMES 2000, WARGASM!, WWII FIGHTERS TOP NEWS: ANACHRONOX, BLACKSTONE CHRONICLES, CRUCIBLE, DARK VEGEANCE, FATAL ABBYS, FLY!, GALLEON, GANGSTERS, INERTIA, LADY, MAGE AND THE KNIGHT, PANZER ELITE, PRO PILOT 99, REQUIEM: AVENGING ANGEL, STAR WARS - CALL OF THE FORCE, STARSIEGE: TRIBES, TOTAL ANNIHILATION: KINGDOMS, UPRISING 2 - LEAD AND DESTROY + 16 PATCHES + 36 CHEATS + 6 SOLUTIONS + 12 SHAREWARE

Master Games CD #8

HOT GAME DEMOS: ASHGAN, DEER AVENGER, DESCENT 3, HEAVY GEAR 2, JAKKAL, KLINGON HONOR GUARD, MASK OF ETERNITY, MICROSOFT GOLF 1999, MIG29, REDGUARD, REQUIEM: AVENGING ANGEL, RIVAL REALMS, RUTHLESS.COM, SETTLERS 3, TEST DRIVE 5, TEST DRIVE: OFFROAD 2, THIEF: THE DARK PROJECT, TINY TRAILS, UPRISING 2, WARZONE 2100 TOP NEWS: ANACHRONOX, BATTLE OF BRITAIN, BRAVEHEART, LANDS OF LORE 3, OMIKRON: THE NOMAD SOUL, PLANETSCAPE: TORMENT, RE-VOLT, SHADOWMAN, STAR WARS: ROGUE SQUADRON, STARCRAFT: BROOD WAR, THE LONGEST JOURNEY, TUROK 2: SEEDS OF EVIL + 32 CHEATS + 13 PATCHES + 19 SOLUTIONS + 9 SHAREWARES

Master Games CD #9

TOP NEWS: BATTLE OF BRITAIN, BENEATH, DIABLO 2, ELYSIUM, EXPENDABLE, GIANTS, KINGPIN, OUTCAST, SHOGUN: TOTAL WAR, SLAVE ZERO, STARTREK: KLINGON ACADEMY, SYSTEM SHOCK 2, TOTAL ANNIHILATION: KINGDOMS, WHEEL OF TIME, X-WING ALLIANCE HOT GAME DEMOS: AFL 99, ANNO 1602, BRIAN LARA CRICKET, DAWN OF ACES, DEAD RECKONING, EXCESSIVE SPEED, FIFA 99, GANGSTERS, GRUNTZ, MICHAEL OWEN'S WORLD LEAGUE SOCCER 99, MYTH 2, NFL BLITZ, REDLINE, RESIDENT EVIL 2, SID MEIER'S ALPHA CENTAURI, STAR WARS: ROGUE SQUADRON, TONIC TROUBLE, VR BASEBALL 2000, WARHAMMER 40.000: CHAOS GATE HOT GAME REVIEWS: UPRISING 2, FALCON 4, XGAMES PRO BOARD, X-WING COLLECT, TOP GUN, WESTERN FRONT+ 61 CHEATS + 16 PATCHES + 26 SOLUTIONS + 7 SHAREWARES

Здравейте, Мастър Геймъри!

Както ще забележите, новата класация BG TOP20 този месец претърпя коренна промяна. Някои игри, като Starcraft и Need for Speed 3 се сринаха в листата за най-добри игри на месеца. Но в крайна сметка в това няма нищо драматично. За сметка на тях други изпълзяват бавно, но сигурно към върха на българската класация. ***Получих ме писма,*** *в които ни упреквате, че трябва да променим класацията, защото не сте съгласни с нея. Искам да обясня на тези, които все още не са разбрали, че ние не можем да променяме нищо в тази класация, освен да сборуваме вашите предложения. В крайна сметка виждате резултата от вашите предложения и кои игри се предпочитат от мнозинството български геймъри.* ***Това е, скъпи приятели,*** *което мога да кажа с няколко думи за вашата класация. Очакваме нови ви предложения.*

Ето я и нейно величество ВАШАТА КЛАСАЦИЯ!

BG TOP 20

Място	Име	Точки
1	CARMAGEDDON	5814
2	BLOOD 2	5643
3	DUNE 2000	4731
4	WARCRAFT 2	4161
5	QUAKE 2	3876
6	COMMANDOS	3819
7	CAESAR 3	3648
8	STARCRAFT	3591
9	CIVILIZATION 2	3420
10	MORTAL COMBAT 4	3192
11	AGE OF EMPIRES	3021
12	FIFA 99	3017
13	WORMS 2	3011
14	UNREAL	2850
15	HEROES OF M&M 2	2736
16	DIABLO	2679
17	JED KNIGHT	2508
18	TOMB RAIDER 3	2451
19	HALF LIFE	2394
20	HERETIC 2	2383

Най-добра стратегия

Място	Име/Производител
1	STARCRAFT
2	CAESAR 3
3	MECH COMMANDER
4	WARCRAFT
5	DUNE 2000
6	CIVILIZATION 2
7	HEROES OF M&M 2
8	MAX 2
9	AGE OF EMPIRES
10	KNIGHTS AND MARCHANTS

Най-добър екшън

Място	Име/Производител
1	UNREAL
2	HALF-LIFE
3	KLINGON HONOR GUARD
4	BLOOD 2
5	MORTAL COMBAT 4
6	TOMB RAIDER 2
7	QUAKE 2
8	JEDI KNIGHT
9	HEXEN 2
10	TUROK

Най-добри игри за Multiplayer

Място	Име/Производител
1	STARCRAFT
2	BLOOD 2
3	QUAKE 2
4	CARMAGEDDON 2
5	AGE OF EMPIRES
6	WARCRAFT 2
7	UNREAL
8	BLOOD
9	HEROES OF MM2
10	CARMAGEDDON

Най-очакваните нови игри на пазара:

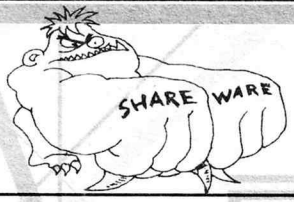
Място	Име/Производител	Точки
1	QUAKE 3	605
2	AGE OF EMPIRES 2	440
3	DIABLO 2	330
4	DUKE NUKEM FOREVER	275
5	HEROES OF M&M 3	275
6	BALDUR'S GATE	165
7	WARCRAFT 3	165
8	TZAR	110

STEFANI MULTIMEDIA виж стр. 39-та

С този талон получавате в софийския магазин на ул."Княз Борис I" 134 безплатно по един компакт диск или CD-ROM за всеки един, който купите. Ако купите два диска, получавате още два, за три - три, за четири - четири и т.н. А за друга покупка над 5000 лева - пак един безплатно.

Важи до изчерпване на подаръците. Побързайте!

талон за подарък



HARDWARE

ПРОДАВАМ дискове за SATURN по 20$ - (092)5 33 81.

ПРОДАВАМ SONY PLAYSTATION с джойстик и 4MB memory card - (02) 62 0 120

ПРОДАВАМ дискове , изгодно- (032) 432 484 или e-mail: grozev@yahoo.com

ПРОДАВАМ QOMPAC HPC (Handled PC) C 120+, 2MB, modem 14 400 , WINDOWS CE, налични 4MB за upgrade; CD със softmare - e-mail grostanov@ yahoo.com

ПРОДАВАМ Sega Saturn + ST Key+3бр.(оригинални) диска. Цена 180$ - (02)379606

GAMES

ПРОДАВАМ игри за PLAYSTATION: Gran Turismo;FF 7;Air Combat etc. - (02) 620120

ПРОДАВАМ Formula „Karts" за 7$; Fifa 96 за 5$; Spase Pirates за 5$ .Cyberia (на руски) за 5$ /За 3D0- RoaD Rash; Mad Dog II; Fifa Socier- (02) 567 513

ПРОДАВАМ играта „Sanitarium" на 3CD за 20 000лв. - (056)29260

ПРОДАВАМ 3 игри „Нинтендо 64" система NTSC-(02) 629 605

ЗАМЕНЯМ дискетета SEGA MD 1 или 2-ARIEL-the little marmaid срещу броеве #5, #6, #7 и #8 на MG - София жк."Дружба 1" бл.44 вх.А ет.3 ап.9

ПРОДАВАМ нива, мисиии кампании за AOE, Dark Reign, Industry, Giant, Transport Jcoon, WarCraft 2 и др. - (02)552 741

ТУК публикуваме безплатно вашите кратки обяви.

Подрубриките:

HARDWARE - замяни, търсене и предлагане на TV конзоли, 3D карти, компютри и компютърни компоненти.
GAMES - замяни, търсене и предлагане на игри.
RELATIONS - Запознанства със себеподобни от третия вид.
HELP ME - "Зов за помощ" към всички геймъри от закъсали такива.
Забележка: *Вашите малки обяви ще публикуваме само чрез попълване на оригиналното талонче на списанието.*

Здравейте, щури фенове!

За наша обща радост пак сме заедно с новия брой на MASTER GAMES. *Имаше много предложения за двоен постер, за талоните, за увеличаване на рубрики и много други, с които се съобразихме и изпълнихме.* ***И най-важното! За пръв път в българската геймърска история, ще имате от нас пълната лицензирана версия на QUEST FOR GLORY III, адаптирана на български език.*** *За съжаление не успяхме да се справим в краткия срок, който сами си зададохме. Но искам да ви уверя, че бета версията е почти готова и скоро започваме тестването й. Така че имайте още малко търпение* ***до следващия брой.*** *Благодаря на всички участници работещи за реализацията на тази хубава идея.*

Особено на хората от SIERRA, които проявиха разбиране към изстрадалия български геймър.

В настоящия CD, ще намерите оригиналната, пълна версия на QUEST FOR GLORY III.

Толкова от нас. Очакваме писмата и препоръките ви. Сега вие сте на ред.

GManiak&Co

Здравейте от града на липите.

Рубриката ви "Fans Page" е много хубава. Прочетох писмото на господин "X". Според мен той е някой пълен убитак. Мразя хората, които хулят така. Много ми харесва вашето списание, но за съжаление рядко мога да си го купя.

С уважение: Николай Златев, Стара Загора

Здравей ти, от града на тополите!

Рубриката FP е хубава, защото е ваша - ние просто публикуваме писмата ви. Искам да те уверя, че такива като господин "X" има. Но отговорите на тези писма ги оставяме на вас.

GManiak

Здравейте!

Малко ми е странно да ви пиша, защото само преди няколко дни пратих един e-mail, излях си душата и сега се чудя какво да ви кажа... Но не може просто да ви пратя талона и толкоз. Затова чуйте тази гатанка: В коя екшън игра има някои футболни елементи???

В (BLOOD). Поиграйте на DEATH MATCH и поритайте нечия глава и ще разберете какво имам предвид...

Веселин Петров Жилов
София

Здравей, Милко!

Благодаря за гатанката. Надявам се повече читатели на MASTER GAMES да ни изпращат такива гатанки и вицове, за да запълним новата читателска рубрика с тях.

Бай-бай! GManiak

Здравейте приятели Gманиаци!

Пише ви Милко Чумаков от Пловдив. На 18 години съм и, въпреки че малко съм подминал геймърските години, с интерес чета всеки нов брой на Вашето списание. Миналата година не се абонирах, но тази година смятам да поправя грешката си. Макар да сте първото геймърско списание у нас, мисля, че се справяте отлично. Харесвам оформлението, начина на изразяване и новаторския ви дух. Уверявам ви, че геймърите оценяват това. Чета и някои критики срещу вас, но в повечето случаи са неверни и безпочвени. В момента ме е хванала някаква 3D мания. Малко изключения правят някои от новите готини игрички от рода на LARRY'S LEISURE SUIT 7, SHOW JOBS, WET THE SEXY EMPIRE и LULA: THE VIRTUAL BABE. Имам една молба към вас относно последната спомената игра. Изпратете ми някаква информация къде или как да се снабдя с нея, защото в Пловдив WET THE SEXY EMPIRE например излезе 5 месеца, след като вие писахте за нея. При това руски вариант. Пожелавам дълъг и все така пълноценен живот на MASTER GAMES, списанието, което стана задължителен наръчник за заклетия геймър.

Чао и обещавам да ви пиша отново

Здравей, Милко!

Благодаря ти от името на целия ни отбор за хубавото писмо и добрите пожелания. Относно молбата ти за LULA не можем да ти помогнем - получаваме игрите като бетаверсии от производителите, а не ги купуваме.

GManiak

HI MG TEAM!

Пише ви ваш фен. Браво бе момчета. Карайте я все така и не обръщайте внимание на конкуренцията, която не си гледа работата, а ви критикува. Както е казал Гюстав Флобер: "Критикуват само бездарните". Щом си продам PSX-ът, веднага тичам към близкия асемблер и си байвам PC, а дотогава ви моля да увеличите рубриките за конзоли.

Чаооо
Мариян Мариянов Славов

Здравей, Марияне!

Както обещахме, рубриката за конзолите я възобновяваме. Вече списанието е на 72 страници и е възможно някои от тях да разширим. В подкрепа аз също ще цитирам един велик човек: "Няма нищо по-страшно от активната глупост" - Гьоте.

Това е от мен. Чаоооо!
GManiak

HELLO ФЕНОВЕ,

Пише ви геймър от Габрово, наречен Радостин Стефанов. Вашето списание е най-доброто на пазара според мен, а и според повечето геймъри. Най-много ме кефи рубриката NO EXIT, която много ми улесни живота в COMANDOS. Също много ми хареса календара с Лара Крофт, въпреки че не играя TOMB RAIDER. В момента календара краси класната ни стая и всички го харесват. Тук в Габрово пристигат ограничен брой издания. Повечето са без диск и закъсняват ужасно много. Тук списанието пристигна едва на 15 януари.

Hello, Радо!

За съжаление не можем да контролираме разпространението на списанието в страната. Това зависи от дистрибуторите, които правят заявки, а ние ги изпълняваме. Ето защо в някои градове има повече списания с диск, а в други - не. Но за да получаваш списанието си навреме, те съветвам да се абонираш - така ще ти излезе и по-евтино.

Чао и привет на геймърите от Габрово!

GManiak

Здравейте, готини пичове от MG!

Пише ви ваш огромен фен. Казвам се Иван Благоев. От София съм. Не пропускам ваш брой откак ви има. От нулевия TOP GAMES до сегашния МАСТЪР станах свидетел на едно огромно еволюиране. Умолявам ви - не променяйте дизайна! Това сте си вие. Не трябва да приличате на който и да е. Имате си уникален стил. Благодарим ти за пожеланието. Както всички виждат, пожеланията с течение на времето стават реалност. Страниците се увеличават, а цената си остава същата. Надяваме се така да продължаваме и занапред. Чао! И ние се надяваме да се запознаем някой ден!

GManiak

Здрасти на всички,

които правят най-доброто списание за компютърни игри. Нека да посрещнем 22-рия век със същото списание. Искам и аз да ви кажа това, което всичките ми приятели мислят - вие сте THE BEST. Моля ви не променяйте нищо по MASTER GAMES - не виждам какво по-добро може да се направи. Може би единствено да увеличите страниците за раздела HARD-SOFTWARE. Знайте, че винаги ще има един геймър, който да ви вярва. Това съм аз:

Ангел М. Ангелов, Добрич

Здравей, Ангеле!

Вие читателите на MASTER GAMES също

Запазете го! *Дискът ви също е прекрасен.* Дизайнът - чудесен е. Дисковете на конкуренцията ("???") са пълен смях. От техния диск #? единствено SIN не ми заби. При вас няма такъв проблем. Единственото, което конкуренцията (без "????") има в промишлени количества в сравнение с вас, е нахалното държание. Писна ми да чета на страниците на ????????-а как ви оплюват. Но това доказва колко са ограничени въпросните конкуренти. Чао за сега!

Много бих искал да се запознаем.
Ваш фен до гроб: Иван Благоев

Здрасти ПИЧ!!!

сте THE BEST. Вече сме увеличили споменатата от теб рубрика - можеш да се увериш сам с очите си. Надяваме се, че ще задоволяваме все повече вашето любопитство относно HARD-SOFTWARE. Привет на всички геймъри от Добрич!

GManiak

Ні Боци, Иво, Андрей, Жос, Косьо
More GOTTT, Вальо, БатНик
Диди, Пецата и Сибила

Поздравления, че не отговаряте остро на психично болните г-н "X" и отчаяния фен или по-точно колекционер на грамофони и фонографи (TEAC). Те явно се срамуват от себе си след като не си пишат

имената. Вместо да напишат някоя градивна критика, те се занимават с оплюване на най-доброто списание за игри в Булгаристан. Явно и на двамата коефициентът на деменция е поне триста. От 9-ти брой трябва към наградите да добавите 6 месечна ваканция в лудницата. *Няма да е лошо да намалите Screen Shots и in BRIEF и да върнете рубриката за конзолите.* Всичко останало е върхът. От брой 8-ми най-добри са рецензиите на TOMB RAIDER 3, BLOOD 2 и TRESPASSER. Класацията вече отговаря на истината и двете нови са много интересни. Това беше всичко от мен.

Никола Антониев Тотев
София

Здравей, Ники!

Тази идея за лудницата е добра. Може би в края на тази година ще обявим и такава награда: за "Тъпак на годината". Вече не е нужно да намаляваме рубриките, за които говориш. Този проблем отпада с увеличението на страниците.

GМаниак

Здрасти, здрасти

Много ми се ще да спечеля наградката, но ако не успея здраве да е. *А сега - какво ще прочетете в рубриката "Критика":* Вие сте любимото ми списание и искам да останете такова. Нрави ми се фактът, че се вслушвате в съветите на читателите. Продължавайте в същия дух, но не прекалявайте. Ние искахме нови рубрики и вие ни ги дадохте. Само дето inBRIEF и Screen Shots нищо не струват. Като за начало нищо не мога да разбера от тях, а като край - те са почти еднакви. Много се дразня от това, че пишете имената на английски. Какво ви пречи да напишете вместо Michael Case - Майкъл Кейс. Те не са запазени марки. Имената на игрите превеждайте, а превода слагайте под оригиналното заглавие. И накрая - махнете пликчето. Първият брой, който си купих (имам предвид MG) беше с отвратителен печат. Снимките бяха размазани, а някои текстове - нечетливи. Откакто сложихте пликчето, не мога да проверявам списанието, което купувам. Освен това пликчето е само допълнителен разход, ако списанието е без диск.

Е, това е. Айде. Чао
Милко Любомиров Костурков
София

Здравей, Милко!

Първо искам да ти пожелая успех в томболата на MASTER GAMES. *Относно горепоменатите рубрики изразявам несъгласието си с теб.* Това, че не разбираш за какво става въпрос в тях, не значи, че те са безсмислени или лоши. Критиката ти за имената е донякъде основателна - ще се съобразим с твоята препоръка. *Критиката ти за лошото качество на отпечатъка на списанието е съвсем основателен.* Но не сме нито виновни, нито можем да контролираме 100% този процес. Ако имаш такива проблеми, замени броя с друг от там, където си го купил. А за опаковката, повярвай ми, имаме обективни причини, за да бъдат така затворени всички екземпляри.

Е т'ва е от мен, GМаниак

Hi all от MasterGames!

"Да ви кажа честно кефите ме отвсякъде! Кефи ме всяко MENU на 3 страница, абе всичко ме кефи в списанието ви опсс грешка - В СПИСАНИЕТО НИ :-)." *Здравейте, пишат ви 2 фенки на това готино списание:-).* Нека се представим: Дида и Ели! Ние искаме да ви кажем само 3 неща, които мислим, че ще са ви от полза... кой знае. Първо, искаме да ви помолим за една услуга - ако може в рубриката HARD-SOFT WARE да пишете повече за SOFT-а:-). Второ, ако може да отделите малко място в следващия брой за Indiana Jones, тъй като тая игра страшно ни кефи (абе мене не много, обаче Дида не става от PC-то:-). Ееее, знам ще кажете: "Ама нали ние писахме за нея", обаче нещо ни зацикли на едно място и не ще да върви по нататък... Ако може, пишете за нея в NO EXIT!!! И третото нещо е молбата ни да не виждаме неща от сорта на "неуспели игри", защото за нас играта SIN е велика и струва много повече от UNREAL или QUAKE 1, 2! Така, че ви молим да не унижавате игрите, защото унижавате и нас феновете им, а това е много гадно:-(*А и игри, които са неуспели, може да се продават. К`во значение има, че вие не ги харесвате, та нали фирмите, които правят игрите ги правят за геймърите, а не за критиците!!!*

"Обаче, който от вас е писал статията за Indiana - шапка му свалям!" Наистина много готини рецензии имате и му е кеф на човек да ги чете:-)... Айде, че ме чака PC-то:-)...

q0q0_SIN (Дида)
|CCCP| (Ели)

Здравейте, готини q0q0_SIN (Дида) и |CCCP| (Ели)!

И вие ме кефите максимално! Но, не мога да разбера какво означава псевдонима |CCCP| (Ели). Ели от СССР ли е или к'во??? Доколкото знам, СеСеСеРе-то е в небитието ;-). *Продължавам с вашите молби: Първо, за SOF-та - ОК. Второ, за Indiana Jones - ОК за NO EXIT. Трето, за критиката.* Ами момичета, какво да ви кажа!? Щом има творба, независимо каква е и кой я е създал, има и критици. Уверявам ви, че критиката (било положителна или отрицателна) никога не може да задоволи всички вкусове. И това е съвсем нормално. Не се сърдете, не искаме никого да унижаваме - само изказваме собствено мнение.

Леле-еее! Страхотни сте ;-)
GМаниак

Вече бях започнал

да се изнервям, но ето че най-сетне си получих новата доза Master Games. Както винаги по-прекрасна, по-опияняваща от предишната. Вече сякаш имам повече нужда от списанието, отколкото от един Deathmatch на Blood срещу Deathman. Не, не! Невъзможно! Както и да е, трябва да ви кажа, че моето прецизно (капризно) око този път не е открило нито една правописна грешка. Поздравления! Виждам, че сте публикували писмото на Deathman. Той е много щастлив от това. Оправили сте и грешката от миналия брой относно Multiplayer класацията. Хубаво! Но плаката... Сериозно ви казвам, това е най-хубавият плакат на тема игри, който някога съм виждал. Този път май ще си прежаля Fan's Page и ще си залепя плаката. *Казахте, че плаката не е като приложение, защото излиза скъпо. Сега казвате, че не е двустранен, защото пестите максимално място за рецензии на игри. Едно от тия неща да направите и ето ви двустранен плакат.* За рубриката Made in Bulgaria щях да ви изпратя едно лично мое ниво на Heroes of Might and Magic 2, правено по мотиви от книгите на Тери Пратчет и носещо заглавие Discworld, но явно съм го затрил, за което много ме е яд. *За Хит-виц парад не ви изпращам виц, а съвсем реална случка.*

The Mask

Здравей, The Mask!

Нали знаеш, човешко е да се греши, но още по-човешко да я признаеш. А бе искам да ти кажа, че ти май в най-скоро време ще спечелиш наградата за най-активен читател на MASTER GAMES. И това не ти го казвам, защото ни правиш четки, ами защото твоята критика е градивна. Но, стига толкова. Твоето предложение за намаляване на рубрики и размествания заради двойният плакат вече е излишно. Сигурно си видял вече. Жалко за пропиляното ти ниво, но се надяваме, че скоро ще ни изпратиш друго. А що се отнася до реалната случка, публикуваме я в броя.

GМаниак

Здрасти мой Game Маниак!!!

Казвам се Alex и съм от Монтана. А бе май е излишно да ви пиша колко сте добри, че сте най-добрите от всички comp списания и... Също е излишно да ви пиша, че съм ваш заклет вра... FAN, е имам всичките ви броеве и CD's и така нататък. Първия брой на списанието за '99 дойде в Монтана чак на 3.02.1999 г. Бе не сте вие виновни за това, ама... Та, моята идея ми дойде като прочетох едно писмо, в което се казваше:"ЗАЩО НЯМАТЕ WEB СТРАНИЦА?". Идеята ми е да направите един конкурс, който да позволява на читателите да работят в собственото си списание. Например: Публикувате на страниците на списанието правилата на конкурса, всеки участник да има свой собствен e-mail и най-важното да е сериозен към тази отговорност и т.н. Най-важното условие е да ви изпрати една пробна WEB PAGE (на сп. Master Games), Вашето жури да избере най-добрите 5 WEB PAGES и да ги поместите в CD-то. Така например можете да назначите първия сред 5-те победители като отговорник по проекта. А вие да им плащате (не е задължително) с абонамент за Master Games. *Ако не можете да публикувате писмото ми, поне ми изпратете вашето мнение по пощата.*

Здравей, Алекс!

Закъснението на януарския брой идва поради две причини. Първо, променихме датата за печат, а другата причина също идва от нас. Тя е чисто организационна. *Сега за WEB страницата. Вече имаме над петнайсет проекта, които ще ви харесат. Но тук работата пак опира до организация.* Не, че не желаем да я пуснем, ами не ни достигат физически ресурси за това. Както обещахме, съвсем скоро ще я има - проявете малко търпение.

GМаниак

Hi, фенове!!!

Пиша ви от Стара Загора. Казвам се Димитър (Beast) и съм ваш голям ФЕН! Няма да казвам колко е добро или лошо списанието ви, щото ми е писнало да чета разни глупости по адрес на този или онзи. Зарадвах се страшно щом прочетох за повечето страници, които обещавате, а комиксът направо ме закова:-). *Имам няколко малки препоръки, като например да се въздържате малко от прекомерно "вживяване" в игрите, за които пишете.*

Hi, Beast!

Как са заралийските геймъри? Разбивате ли някоя игричка?

И на мен ми писна от глупости. Надявам се всичко в най-скоро време да утихне и всеки да гледа в собственото си канче, а не в чуждото. За вживяването е силно казано. Истината е, че сме малко по-емоционални понякога. Но какво да се прави! Когато някой седне да пише рецензия за игра, тогава разбира за какво става въпрос. Искрено се надявам някой ден някои от читателите да станат част от нашия екип и да пишат емоционално за MASTER GAMES.

Чао за сега!
Gманиак

Здравейте заклети MASTER GAMER-и!

Пише ви 13-годишния Николай - Найки от Русе. Аз отскоро съм в по-квалифицираната категория геймъри (но не по-малко заклет) и вече разполагам от 3 месеца със SONY PlayStation. Досега (3-4 години) вадех душата на едно 8-битово NINTENDO. Следващата стъпка разбира се е PC-то. Обичам да играя различни типове игри от рода на MORTAL KOMBAT, TEKKEN, както и да трепя гадовете в DUKE NUKEM, FORSAKEN, ALIEN, и т.н., но като че ли най си падам по Quest-овете. Цялото семейство сме върли фенове на кака Лара и по време на игра с нея в къщи става като киносалон - един играе, до него на първия ред другите двама също мигат, блещят очи, бършат потни рьце, оксиженират ситуацията, дават акъл - "стъпи тук, виж отзад, скочи нагоре, смени оръжието и т.н." *Голямата ми болка е, че в TOMB RAIDER 2 стигнах до мястото,* откъдето вече не мога да продължа. HELP ME! *Тук ми идва идеята, че във вашата рубрика ARCHIVES в първи-*

те четири броя на любимото ми списание MG е възможно да има описание на ситуацията и как става измъкването от нея, затова изпращам пощенски запис и моля да ми изпратите броевете N0, N1, N2, N3. Иначе за списанието какво да напиша? Прекрасно е! Найдоброто от себеподобните. Те затова ви и завиждат, дори за обложката на дисковете. Искам да ви благодаря за перфектните плакати, особено от последния брой. Тъй като аз имам PlayStation, вълнува ме дали за всяка от игрите съществува версия за моята конзола. Моля след всяка статия за нова игра да пишете има ли версия за PlayStation. Например за ABE'S EXODDUS - съществува ли за PlayStation и, ако е така, откъде да си я купя.

Обичам ви! НАЙКИ

Здравей, Найки!

Аз лично познавам няколко семейства като твоето. Дори съм присъствал на драматични сцени, в които се води борба, кой да докопа първи PC-то или конзолата. Едни мои приятели бяха направо пред развод и слава Богу, че не стигнаха до там - щеше да е жалко. Те решиха проблема си, като направиха седмичен график за PC-то. Тогава всичко утихна и заживяха в мир, щастие и любов. Край на приказката (по действителен случай). Дано и при вас не се получават такива неща. Ако ли пък има такова нещо, направете като тези мои приятели. Прочети за ABE донесението на agent 00S и ще разбереш повече за играта. А ще я намериш в някои от фирмите, които рекламират в MASTER GAMES.

Чао! GManиак

Е момчета,

Най-накрая си купих януарския брой. Направо нямам думи. Новината за повечето страници е невероятна. Новата рубрика "Made in BG" е супер. Скоро ще получите и моите предложения за нея. Хареса ми сравнението между PC и конзолите. Надявам се, че следващия месец списанието няма да закъснее, защото с нетърпение очаквам първата игра, която ще е на български език.

Е, чао за сега
Георги-Crasher

Здравей, Жоро!

И в бъдеще очаквай приятни изненади. Очаквам с нетърпение всякакви предложения за BG MADE. Обещавам да положа всички усилия да не закъснява любимото ти списание. А играта е факт - наслаждавай се.

GManиак

Здравейте, драго Списание!!!

Имам всички ваши броеве (без #0) и следя изкъсо вашето развитие. Мнооого съм доволен, но не ви пиша само заради хвалбите. В средата на януари ви изпратих писмо (заедно с талончето за наградка), в което надълго и нашироко ви разкривам недоволството ми от голямото пристрастие и емоционалност, проявени в статията за "SIN" & "HALF-LIFE". Няма да се повтарям отново, а само ще ви помоля да не пишете статии, пълни само с хвалби, а после да стои оценка 7/10 или 8/10 (HERETIK 2, BLOOD 2)... както и обратното. Просто е неприятно и нелогично. Стига толкова критика! Всичко иначе при вас е OK. Давам ви 10/10 само заради перфектния външен вид на последните три CD-та, които смазва всякаква конкуренция!!! *Накрая бих желал да ви* препоръчам да направите една добавка към MG, която да излиза между броевете и да съдържа САМО НАЙ-ВЪРХОВНИ ПЛАКАТИ!!! (Като последният).

GARFIELD

Здравей, GARFIELD!

Няма да се повтарям - вече отговорих на този въпрос за "емоционалността" по-нагоре. Но уверявам те, че пристрастие няма. А и се съмнявам, че бихме могли да удовлетворим всички вкусове и мнения. Винаги ще има някой, на когото нещо да не му харесва. *По предложението ти* за плакатите - може би някой ден ще реализираме тази идея. **Благодаря за хубавото писмо и ЧАО!**

GManиак

Здравейте отново, приятели!

Добре дошли в рубриката **"ХИТ-ВИЦ ПАРАД"** на MASTER GAMES. Дали ще се разшири и ще стане по-интересна зависи от вас.
Очакваме вашите оригинални вицове.

Извикал Бог *президентите на всички страни и Бил Гейтс, като най богатия човек на света и им казал:* ***- Имам една добра и една лоша новина!*** *Лошата е, че ще дойде края на света, а добрата - ще е след 50 дни. Отишли президентите в своите държави и казали на поданиците си същото, а Бил Гейтс на своите хора казал:* ***- Имам една добра и една лоша новина!*** *Лошата е, че след 50 дни ще дойде края на света , а добрата е че повече няма да откриваме грешките на Windows 98.*

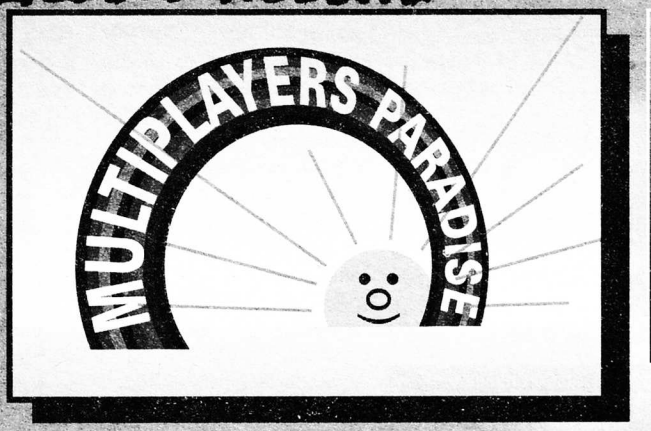
гр. Бургас ул. "Цар Иван Шишман" 46, Живко Антонов

За Хит-виц парад не ви изпращам виц, а съвсем реална случка. Прочетете това: *Седя си аз на спирката и си чакам рейса. Минават две хлапета покрай бутката за вестници. Едното посочва списание Master Games окомплектовано с диск и възкликва: "Я виж! Т'ва списание го продават с платка!" !!!!!!!!!!!!!?* ***Сещам се и за още нещо. Значи...*** *Каква е разликата между Starcraft и жена**???** Едното все пак има някакъв интелект, макар и изкуствен!*

The Mask

ПО ЛЕСНО ОБЯСНИМИ ПРИЧИНИ, ТАЛОНЪТ ОТ ТОЗИ БРОЙ НА "ГЕЙМЪРСКО ДЕЛО" ЛИПСВАШЕ В СКАНИРАНОТО КОПИЕ. ИЗВИНЯВАМ СЕ ЗА ЛИПСАТА!

В СЛУЧАЙ, ЧЕ ПРИТЕЖАВАТЕ ТОЗИ БРОЙ В НЕГОВАТА ЦЯЛОСТ И ЖЕЛАЕТЕ ДА ПОМОГНЕТЕ ДА ГО ВЪЗСТАНОВИМ НАПЪЛНО, МОЛЯ ПИШЕТЕ НА DIDO@PROJECTLAZARUS.BG



Здравейте, фенове

За да разширим тази рубрика и тя да стане по-интересна, призоваваме нашите читатели да ни известят за най-добрите клубове в своите градове - как се казват, къде се намират, какво се играе в тях и каква оценка им давате по десетобалната система. Молим Ви пишете ни!!! Благодаря предварително!

Ваш, GManiak

Клубове представени от Master Games в София:

"WIZARD"
ул. "Граф Игнатиев" 21, тел.: 981 7700

"МЕДЕЛИН"
"Младост 1", бл. 34

ПРИ "ПАЯКА"
ул. Солунска 34 (партера), тел.: 891 130

"VR"
ул. "Кирил и Методий" 4

"GAME NET"
бул. "Е. Георгиев" (до Орлов мост)

"КОМПЮТЪР ГЕЙМС"
ул. "Неразделни"2

"СИНИЯ СЛОН"
кв. "Хиподрума", ул. "Урвич"
бл.39, вх. Б, тел.: 521 994

"ЛЕГИОН"
Пл. Славейков 9 (безистена)

"MULTIPLAYER"
ул. "Хан Аспарух" 49А, ап.3

Клубове представени от Master Games в провинцията:

"STARCRAFT"
ул. "Стефан Караджа"
12/партер/, тел.: 988 1006

"ISI INTERNET"
Пловдив

Предложение за най-добър клуб в Бургас - Живко Антонов
11 компютъра с:15'' монитори, Cyrix 200 Mhz, 32 CD ROM, VOODOO 1/4mb. Има и INTERNET. Цените са като в другите клубове. Името му накратко е **„CGN"**. Намира се на улицата над ресторант „Афала".

"МРЕЖАТА"
ул. "Гурко" 13

Радостин Руменов Стефанов - В Габрово има няколко клуба за игри, но аз ходя в клуб **„Галактика Кибер"**, където има 9 компютъра PENTIUM2 400 mhz. От тях 5 са с 3D карта. Масово се играе „STARCRAFT", „DELTA FORSE". Също и „FORSAKEN" и „AGE OF EMPIRES". Цената е само 1000 лв. на час.

Предложение за най-добър клуб в гр. Бургас:
"FIRENET" ул."Александровска" 94. Клубът разполага с: 9PC-та Pentium 300, 64 SDRAM, монитори „Belinea, Intel 740 8MB SGRAM 3D, над 150 игри. **Оценка 9,5/10**

Project LazaruS

ПО ЛЕСНО ОБЯСНИМИ ПРИЧИНИ, ТАЛОНЪТ ОТ ТОЗИ БРОЙ НА "ГЕЙМЪРСКО ДЕЛО" ЛИПСВАШЕ В СКАНИРАНОТО КОПИЕ. ИЗВИНЯВАМ СЕ ЗА ЛИПСАТА!

В СЛУЧАЙ, ЧЕ ПРИТЕЖАВАТЕ ТОЗИ БРОЙ В НЕГОВАТА ЦЯЛОСТ И ЖЕЛАЕТЕ ДА ПОМОГНЕТЕ ДА ГО ВЪЗСТАНОВИМ НАПЪЛНО, МОЛЯ ПИШЕТЕ НА DIDO@PROJECTLAZARUS.BG